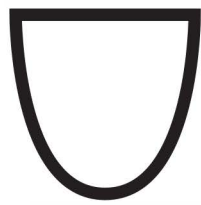


DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name _____ Titel _____
 Beruf _____ Klasse _____ Gesinnung _____ Bewegung _____
 Stufe _____ Erfahrung _____



Rüstungs-
klasse



Trefferpunkte
Max: _____

Kampfwerte
 Initiative: _____
 Aktionswürfel: _____
 Angriff: _____
 Krit. Würfel: _____
 Krit. Tabelle: _____

Waffen

Schätze

Ausrüstung

Rüstung

Stärke Modifikator _____
 Wert: _____

Nahk. Angriff _____ Nahk. Schaden _____

Geschick Modifikator _____
 Wert: _____

Ref.
RW

Fernk. Angriff _____ Fernk. Schaden _____

Ausdauer Modifikator _____
 Wert: _____

Zäh.
RW

Portrait / Symbol

Persönlichk. Modifikator _____
 Wert: _____

Will.
RW

Glück Modifikator _____
 Wert: _____

Glückswurf

Intelligenz Modifikator _____
 Wert: _____

Sprachen

Kleriker Fähigkeiten
 Gottheit: _____ Zauberwurf: _____ Bereich: _____
 Fertigkeit: Göttliche Hilfe, Hand auflegen, Unheimliches vertreiben (+Pers./Glück)

	Ungrade			
	1	2	3	4
Hand aufl. (Name / Gesinnungsdelta)	12	14	20	22+
selbe	2	3	4	5
angrenzend	1	2	3	4
entgegengesetzt	1	1	2	3

Zauber

